

FREE FIRE

Regulamento do Torneio de Free Fire

Modalidade: Mapa Aberto (Sistema de Quedas)

Inauguração C.TECH (Antigo CIEB)

Introdução

O conteúdo deste documento aplica-se integralmente às equipes que participarem do Torneio de Free Fire no evento de Inauguração do C. TECH (antigo CIEB), incluindo jogadores, técnicos e quaisquer membros de tais equipes. O objetivo deste documento é preservar a integridade do evento e garantir a imparcialidade no tratamento dos participantes.

Este Regulamento trata especificamente da participação de equipes, não de jogadores/técnicos individuais. Isto significa que os termos que definem e regem o relacionamento entre equipes e seus jogadores/técnicos são de responsabilidade exclusiva dessas partes. Caso um jogador ou técnico infrinja uma regra que geraria uma penalidade, os fiscais/organizadores penalizarão a equipe, conforme estipulado em cada caso.

Sobre o Jogo

Free Fire é um jogo eletrônico mobile de ação-aventura do gênero Battle Royal, onde os jogadores se enfrentam podendo formar times de até 4 pessoas num mapa de até 50 players. O Torneio é uma competição amigável e em equipe que será realizado no evento de Inauguração do C.TECH, no dia 01/10/2022 na cidade de Jaborandi/SP. Qualquer pessoa com mais de 10 anos poderá se inscrever e participar.

Inscrições

As inscrições serão gratuitas e através do link: <https://www.ctech.digital/freefire>



1. Regras Gerais

- **Sem munição infinita;**
- Serão 5 salas com modo de mapa aberto;
- Idade mínima para participação: 10 anos;
- Cada jogador deverá trazer seu próprio celular e periféricos (carregador e fones de ouvido); **CARREGADORES E FONES DE OUVIDO NÃO SERÃO CEDIDOS PELA EQUIPE ORGANIZADORA!!!**
- **O uso de qualquer tipo de aplicativo de trapaça, textura ou até mesmo para “melhorar o desempenho do jogo” acarretará a desclassificação da equipe inteira;**
- **Torneio será Mobile, não aceitamos emuladores (seja ele de qualquer tipo) Mobilador, Joysticks ou Gatilhos não serão permitidos!!**
- Sistema de pontos corridos + pontuação por kill;
- Nomes ofensivos ou impróprios não serão permitidos;
- Critério de desempate das equipes: **quantidade de abates nas partidas;**
- Critério de desempate para a escolha do MVP: **equipe melhor classificada;**
- Squad's com menos de 4 jogadores serão aceitos somente se a meta de inscrições não for atingida;
- Duração média de cada partida: 30 min;
- Duração dos intervalos: 30 min entre partidas e um intervalo de 1h 30min para almoço (não disponibilizado pelo evento);
- Duração estimada do evento: 6 horas;
- Previsão de início: 10:00 horas da manhã com término as 16:00 horas da tarde;
- O início das quedas poderá sofrer atrasos sem aviso prévio;
- Se algum membro da equipe não comparecer a equipe decidirá junto aos organizadores desejam continuar ou se retirar do torneio;
- Inscrições abertas para até 24 equipes (96 jogadores); *(sujeito a mudança conforme a quantidade de equipes participantes)*



IMPORTANTE:

- **Caso haja problemas de instabilidade de conexão, o jogo será reiniciado, não havendo pontuação;**
- **A porta principal (entrada) e a porta do anfiteatro serão fechadas simultaneamente ao iniciar a primeira queda;**
- **Após o fechamento da entrada principal bem como da porta do anfiteatro NÃO SERÁ PERMITIDA ENTRADA NEM SAÍDA DE NENHUM PARTICIPANTE OU ESPECTADOR;**



- 1.1. Todos os participantes do Torneio se comprometem a respeitar todas as regras listadas neste regulamento.

- 1.1.1. No caso da quebra de qualquer regra, a equipe será punida com a desclassificação.
- 1.2. As regras apresentadas nesse regulamento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio até o início do torneio.
- 1.2.1. Caso haja alguma alteração, ela será comunicada aos competidores, uma vez que o torneio realizado será presencial.
- 1.3. Não tomar conhecimento das regras apresentadas no regulamento não isenta os competidores das responsabilidades das mesmas.
- 1.4. A organização do evento não disponibilizará aparelhos celulares para nenhum jogador em nenhuma hipótese, tornando assim a competição justa para todos. Será disponibilizado apenas internet de qualidade (de até 1GB de velocidade) e energia para os participantes poderem carregar seus aparelhos enquanto jogam (se for necessário). O jogador que escolher participar estará ciente de tudo o que foi mencionado acima.



Como vai funcionar?

O torneio será baseado no modo de “**Mapa Aberto**”. As equipes inscritas, cada uma composta por 4 jogadores (sendo que o 1º será o capitão e responsável pela equipe), vão participar do confronto com sistema de quedas.

Composto por 5 partidas (os mapas serão decididos pela organização do evento), os jogadores se enfrentam seguindo a opção de “**call fixa**” (área do mapa pré-determinada para cada equipe) e a troca de tiros somente se iniciará quando a primeira zona segura (SAFE) se fechar. As equipes que somarem mais pontos vão concorrer ao título e ao troféu de campeão. Também teremos premiação para o MVP do torneio, aquele que fizer a maior quantidade de abates em todas as quedas leva uma medalha exclusiva do C.TECH.

Pontuação



TABELA DE PONTUAÇÃO - FREE FIRE		
LUGAR NA PARTIDA	PONTOS POR COLOCAÇÃO	PONTOS EXTRAS
1	15	Pontuação por KILL +1
2	12	
3	10	
4	8	
5	6	
6	5	



7º ao 12º lugar a pontuação por colocação será 0.

Premiação

Primeiro colocado	<ul style="list-style-type: none"> • Troféu do “Desafiante” para a Equipe; • Medalha para cada membro da equipe; • Vaga garantida no Torneio de novembro (GEEK FEST);
Segundo colocado	<ul style="list-style-type: none"> • Medalha para cada membro da equipe;
Terceiro colocado	<ul style="list-style-type: none"> • Medalha para cada membro da equipe;
MVP	<ul style="list-style-type: none"> • Medalha com a insígnia do C.Tech;



