



Regulamento do torneio de League of Legends

Modalidade: 1 x 1

Primeiro Torneio de LoL: 1X1 – 11/2022

Introdução

O Torneio de League of Legends é uma competição individual que será realizado, na data de **26/11//2022** na cidade de Jaborandi/SP. Qualquer pessoa com mais de 12 anos está apta a se inscrever na competição.

1. Regras gerais

1.1. Todos os participantes do torneio se comprometem a respeitar todas as regras listadas nesse regulamento.

1.1.1 No caso da quebra de qualquer regra, o jogador será punido.

1.2. As Regras apresentadas nesse regulamento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio até o início do torneio.

1.2.1. Caso haja alguma alteração, ela será comunicada aos competidores, uma vez que o torneio realizado será presencial.

1.3. Não tomar conhecimento das regras apresentadas no regulamento não isenta os competidores das responsabilidades das mesmas.

1.4. É estritamente **proibida** a participação de qualquer integrante da organização, staff ou desenvolvedores do evento no campeonato a ser realizado.

2. Meios de comunicação

2.1. Tratando – se de um torneio presencial, é imprescindível que qualquer ausência seja informada ao responsável pelo torneio.



2.1.1. Qualquer dúvida referente ao torneio deverá ser feita exclusivamente pelo meio de comunicação indicado:

WhatsApp: 17 99274-8583

2.2. As dúvidas serão respondidas se e somente se elas forem feitas por esse canal, caso seja feita por outro meio de comunicação, a organização não se responsabiliza pelas respostas.

3. Inscrições

3.1. Para participar do torneio, o competidor deverá se inscrever online através do site: **ctech.digital/lol**

3.1.2. A inscrição será gratuita.

3.2 Com relação à quantidade de competidores participantes:

3.2.1. Quantidade mínima para o torneio ocorrer: 8 participantes.

3.2.1.1. Caso não complete a quantidade mínima de participantes, a organização guarda o direito de alterar a premiação sem aviso prévio.

3.2.2. Quantidade máxima de competidores: 16 participantes.

3.2.2.1. Por se tratar de um torneio totalmente presencial, não haverá lista de espera.

3.2.3. O limite máximo de competidores pode ser aumentado ou reduzido sem aviso prévio.

3.3 Os competidores inscritos concedem à organização do CTECH o direito de usar qualquer material fotográfico, áudio ou material de vídeo em seu site e em suas redes sociais para finalidades promocionais.

4. Premiação

4.1. A premiação do torneio contemplará os competidores do primeiro ao terceiro colocado.



4.2. A premiação será realizada da seguinte forma:

4.2.1. 1° Lugar: Troféu + medalha

4.2.2. 2° Lugar: Medalha

4.2.3. 3° Lugar: Medalha

5. Participantes

5.1. Contas de participantes

5.1.1. Os participantes devem utilizar suas próprias contas e seu próprio nome de invocador para competir no torneio realizado. Cada participante não poderá mudar para outra conta de jogador sob nenhuma circunstância

5.1.1.1. Contas múltiplas (*smurfing*). Se um participante individual participar de um torneio com o nome de várias contas de jogadores registrados, o jogador e todas as suas contas serão imediatamente desqualificadas.

5.1.2 O nome do jogador de um participante deve ser único. A organização também pode recusar qualquer nome de jogador que seja considerado vulgar, ofensivo, discriminatório ou que esteja infringindo direitos autorais.

5.2 Periféricos

5.2.1. Será permitido que o participante traga os seguintes periféricos:

- Mouse
- Teclado
- Mousepad
- Mouse Bungee

5.2.2. Não será necessário o uso de headset ou fones.

6. Torneio

6.1. O torneio será realizado de forma única e exclusivamente presencial, no formato de um contra um (1x1).

6.2. O torneio iniciará às 10:00 horas (BRT).



6.2.1. O torneio pode ter atrasos para o início das partidas sem aviso prévio.

6.3. Não haverá tolerância para que os dois participantes cheguem antes de começar a partida. Serão feitas apenas duas chamadas, caso um dos participantes não esteja presente, será oficializado o W.O.

6.4. Com relação às configurações e andamento das partidas:

6.4.1. Todas as partidas serão realizadas em *Summoner's Rift*.

6.4.2. A sala deverá ser criada em modo torneio.

6.4.3. Cada competidor terá direito à 3 banimentos de campeões.

6.4.4. Todos devem permanecer na rota do meio (*mid lane*) durante toda a partida.

6.4.4.1. Caso algum competidor deixe a rota do meio (*mid lane*) será declarada derrota para o mesmo.

6.4.4.2. Fica resguardado do item anterior o competidor que for arremessado para fora da rota do meio (*mid lane*) pelo campeão inimigo, desde que retorne imediatamente.

6.4.4.3. Todas as partidas serão realizadas no formato melhor de um (MD1), com a exceção da grande final, que será realizada em uma melhor de 3 (MD3).

6.4.4.4. A grande final será transmitida no palco do evento, estimando se que ela seja realizada às 15:00 horas e se encerre às 15:30, podendo sofrer alterações de acordo com o andamento do evento.

6.5. Dos critérios de vitória:

6.5.1. Matar o inimigo 1 (uma) vez.

6.5.2. Alcançar 100 de *farm* (100 tropas abatidas).

6.5.3. Derrubar a primeira torre da rota do meio (*mid lane*).

6.6. Caso acabe a energia elétrica durante uma partida ou um computador trave por qualquer motivo, será iniciada uma nova partida.



6.7. As partidas devem ser autorizadas pelo responsável do torneio. Partidas não autorizadas serão desconsideradas e passíveis de punição ao competidor que iniciou.

6.8. Não será permitida a comunicação dos competidores com pessoas externas ao torneio durante as partidas.

7. Conduta e punições

7.1. Qualifica – se conduta antidesportiva:

7.1.1. Qualquer tipo de ofensa de qualquer natureza para com outro competidor, equipe ou empresa envolvida, por meio de chat ou qualquer outro meio relativo ao evento.

7.1.2. Tentativa de burlar qualquer regra a fim de ganhar vantagem sobre outro competidor.

7.2. No caso de uma atitude antidesportiva não ser flagrada por um membro da organização, é de responsabilidade dos demais competidores apresentar provas de tal.

7.3. A organização do evento pode decidir pela punição de qualquer tipo de conduta antidesportiva prevista nesse artigo, ou delineada posteriormente. As penalizações podem incluir:

7.3.1 Advertência ao jogador.

7.3.2 Repetição do jogo.

7.3.3 Suspensão de um competidor.

7.3.4 Derrota declarada de jogo.

7.3.5 Desqualificação do competidor.

7.3.6 Banimento nos próximos eventos.

